

A préparer dans la semaine qui précède

Rassembler le matériel suivant :

- Un PC avec le logiciel de classement (FREG à jour) ou bien macro XL,
- Une imprimante
- Un cadenas (pour sécuriser le PC),
- Une paire de jumelles,
- Une corne de Brume,
- Un GPS (facultatif).
- DEs craies blanches et de couleurs pour le tableau noir

Gonfler les 3 bouées gonflables et vérifier qu'elles tiennent bien la pression

Préparer pour chacune des bouées :

- Un poids de redressement,
- Une ligne de 40 m,
- Un poids d'ancrage.

Mettre en charge les VHF et les régler / locker sur le canal 10

Préparer des feuilles d'inscription de secours avec 40 lignes :

- Club
- Identifiant du bateau
- Cata ou dériveur,
- Type de bateau (coef si inconnu),
- N° de licence (ou bien nom et prénom) du barreur,
- N° de licence (ou bien nom et prénom) de l'équipier,

Préparer des feuilles de pointage d'arrivée avec :

- Date, N° de manche, Heure de départ,
- 40 lignes avec {Rang, Identifiant du bateau, Commentaire, HH:MM:SS}

Préparer des flammes de course pour chaque bateau en course (Facultatif)

Prévoir le pot et des lots

Personnel à prévoir :

- 2 personnes pour les inscriptions (les former à Freg)
- 2 personnes pour le bateau comité (avec une montre !)
- 2 personnes pour chaque sécu

(soit 6 personnes si les inscriptions sont finies avant le départ, sinon 8 personnes).

Faire un sondage pour savoir s'il y aura des Optimist (pour leur prévoir un parcours spécifique)

A préparer le matin même

Vérifier les pleins d'essence des nourrices et les démarrages des moteurs.

Répartir les VHF (lockées) sur les sécu.

Embarquer les pavillons de procédure sur le bateau comité :

1. Début de procédure (Pavillon GSE),
2. Préparatoire (Pavillon India),
3. Rappel individuel (Pavillon X-Ray),
4. Rappel général (1er substitut),
5. Retard (Aperçu).

Prévoir une très longue ligne de mouillage pour le bateau comité (plus de 60 m) et une bonne ancre.

Embarquer sur le bateau comité :

- Une planchette + protection plastique + 2 stylos pour la saisie des résultats,
- Des feuilles de pointage
- La corne de brume (et une corne de secours !),
- Une paire de jumelles

Embarquer une bouteille d'eau et de la crème solaire sur le bateau comité et sur chaque sécu.

Ouvrir les inscriptions **en privilégiant la saisie en directe sur le logiciel de régates, Cela nécessite la présence permanente d'une personne connaissant ce logiciel.**

si pas assez de temps, utiliser en plus les feuilles d'inscriptions papier.

Imprimer la liste des inscrits en 2 exemplaires dont un pour le bateau comité.

Mouiller le parcours

Mouiller ou repérer une bouée en plein milieu pour servir d'extrémité de ligne de départ et d'arrivée.

(La deuxième extrémité de ligne sera constituée par le bateau comité plus tard)

Exemple de parcours :

Mouiller 2 bouées au vent pour le dog leg

Mouiller 2 bouées sous le vent pour une porte

on peut aussi ajouter des bouées intermédiaires pour dessiner un W

Si on décide de faire 2 tours par manche, et que l'on veut une arrivée en $\frac{3}{4}$ H pour les plus rapide et 1h30 max pour les plus lents, il faut que ces derniers puissent boucler le tours en 45 minutes. Si on compte une progression dans le vent moyenne de 2 Nd pour les dériveurs les plus lents, il faut **limiter à 0.66 mille la distance entre les bouées les plus éloignées.**

Prendre des relèvements à terre sur l'alignement des bouées Nord et Sud pour vérifier qu'elles ne dérivent pas.

Si GPS, Relever la bouée d'extrémité de ligne au GPS (pour pouvoir mouiller plus tard le bateau comité à bonne distance)

Au retour, dessiner le parcours sur un tableau noir et embarquer le GPS sur le bateau comité

Inscriptions

En priorité sur le logiciel de classement, en secours sur papier (mais c'est la panique assurée si plus de 20 participants)

Briefing

Indiquer :

- Le parcours, la ligne de départ et d'arrivée, le sens des bouées, le nombre de tours
- La procédure de départ (5,4,1,0) associée à la pavillonnerie.
- La procédure du retour par l'extérieur si franchissement de la ligne dans la minutes avant le départ (pavillons "India")
- Les possibilités de réduction de parcours.
- Comment changera le parcours et la ligne si le vent se retourne pour une 2ième manche.
- Le temps limite après l'arrivée du premier (si cata : prendre deux fois le temps du premier)
- La dernière heure de départ (15:30)

Expliquer à chaque bateau qu'il est responsable de s'assurer qu'il a bien été pointé à l'arrivée de chaque manche

Mise en place de la ligne

Ne pas oublier de partir sur le bateau comité avec une montre

Calculer la longueur de la ligne = Nb inscrits * longueur coque moyenne * 1.5

Si on accepte une longueur de coque moyenne de 4,5m,

20 bateaux ==> 135 m

30 bateaux ==> 200 m

40 bateaux ==> 270 m

On peut utiliser le GPS pour placer l'ancre du bateau comité à cette distance avec une bonne avance au vent.

Mouiller le bateau comité pour former une ligne avantageuse au bateau comité

Départ

Lancer la procédure au passage d'une minute ronde (cela facilitera la saisie pour le classement)

Noter l'heure de départ.

Annexe : parcours banane

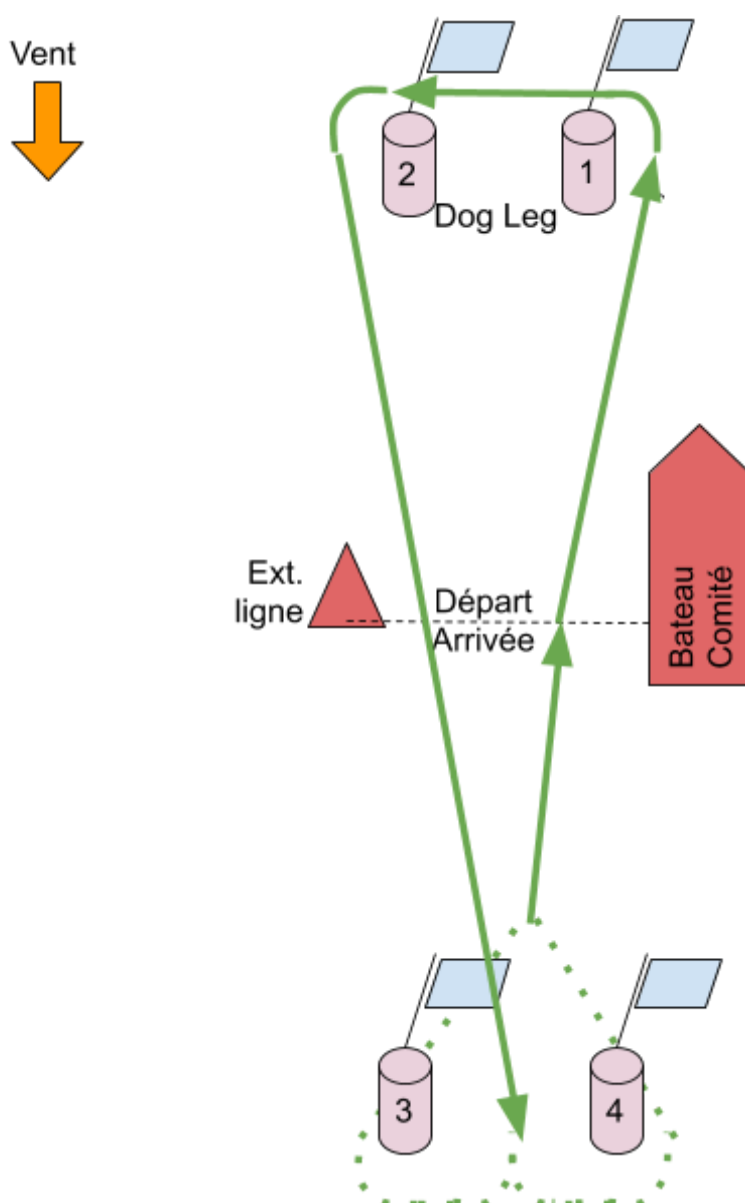
La ligne au milieu sert de ligne de départ et de ligne d'arrivée. Elle est transparente sur le reste du parcours.

Le dog leg au vent permet de séparer le flux de bateau montant au près, du flux de bateau descendant sous spi. Il faut laisser les deux bouées à bâbord.

La porte sous le vent permet de séparer le flux de bateau en deux. Il faut passer dans la porte et enrouler une des deux bouées.

le "dog leg" au vent et la porte sous le vent ne sont pas obligatoire. Ils sont surtout utile si les concurrents sont nombreux ou si le vent est un peu fort. Ils servent à séparer les flux montant et descendant des bateaux, et contribuent à éviter les cartons

On peut aussi ajouter des bouées intermédiaires entre dogleg et porte pour dessiner un parcours plus compliqué.



Si 1 seul tour :

Ligne

1

2

3 ou 4

Ligne

Si 2 tours

Ligne

1

2

3 ou 4

1

2

3 ou 4

Ligne